

Guide de l'utilisateur

BlindShell 2



TABLE DES MATIÈRES

1	PREMIER DEMARRAGE	4
1.1	MISE EN ROUTE	4
1.1.1	<i>Insertion de la carte SIM et la batterie</i>	4
1.1.2	<i>Commande de téléphone</i>	5
1.1.3	<i>Gestes tangibles</i>	5
1.2	AUTRES GESTES	6
1.2.1	<i>Activation de l'information d'état des choses</i>	6
1.2.2	<i>Assistance rapide</i>	6
1.2.3	<i>Raccrocher</i>	6
1.2.4	<i>Reset du téléphone portable</i>	7
1.3	MENU PRINCIPAL	7
1.3.1	<i>Démarrage de BlindShell</i>	7
1.3.2	<i>Clavier virtuel</i>	8
1.3.3	<i>Dictée</i>	8
2	FONCTIONS DE BLINDSHELL	9
2.1	APPELS	9
2.2	APPELER UN CONTACT	9
2.2.1	<i>Appeler un numéro</i>	9
2.3	HISTORIQUE DES APPELS	9
2.4	MESSAGES	10
2.5	CONTACTS	10
2.5.1	<i>Liste des contacts</i>	10
2.5.2	<i>Ajouter un nouveau contact</i>	11
2.5.3	<i>Sauvegarder et importer les contacts</i>	11
2.5.4	<i>Importation de contacts</i>	11
2.5.5	<i>Sauvegarde de contacts</i>	11
2.6	AUTRES APPLICATIONS	12
2.6.1	<i>Accessoires</i>	12
2.6.2	<i>Réveil</i>	12
2.6.3	<i>Minuterie</i>	13
2.6.4	<i>Calendrier</i>	13

2.6.5 Notes	14
2.6.6 Dictaphone	14
2.6.7 Calculatrice	15
2.6.8 Météo	15
2.6.9 Email	15
2.6.10 Lecteur audio	16
2.6.11 Radio	17
2.6.12 Livres	17
2.6.13 Liseuse	18
2.6.14 Bookshare	18
2.6.15 Librivox	18
2.7 APPLICATIONS ANDROID	19
2.7.1 Gestes BlindShell	19
2.7.2 Android TalkBack	20
2.7.3 Outils	20
2.7.4 Indicateur de couleurs	20
2.7.5 Capteur d'éclairage	20
2.7.6 Détecteur de billets de banque	21
2.7.7 Loupe	21
2.7.8 Localisation	21
2.8 PARAMETRES	21
2.8.1 Contrôle	22
2.8.2 Sons	22
2.8.3 Sonnerie d'appel et du réveil	23
2.8.4 Ecran	23
2.8.5 Réseaux	23
2.8.6 Activation/Désactivation du code PIN et sa modification	24
2.8.7 Actualisation de BlindShell	24
2.8.8 Définir la date et l'heure	24
2.8.9 Eteindre le téléphone	24
2.9 INFORMATIONS SUR L'ETAT DES CHOSES	25
2.9.1 Manuel	25
2.9.2 Favoris	25
2.9.3 Alertes	25
2.10 SPECIFICATION TECHNIQUE	25

BLINDSHELL 2 BAROQUE MANUEL

D'UTILISATION

BlindShell est un téléphone portable tactile pour les aveugles et les malvoyants. Il est manipulé par des gestes simples. La réponse est effectuée via la voix synthétique, les vibrations et d'autres signaux sonores. Blindshell a été développé en coopération avec Association pour aveugles et malvoyants (SONS). En cas de vos propositions ou questions veuillez nous contacter sur info@blindshell.com. Votre retour est un soutien important pour améliorer BlindShell.

1 PREMIER DEMARRAGE

1.1 Mise en route

Félicitations ! Vous avez votre premier téléphone portable BlindShell. Avant de commencer à l'utiliser, nous vous présentons l'appareil. Tenez le téléphone perpendiculairement pour que la caméra tangible soit sur la partie supérieure et soit orientée vers la direction devant vous. BlindShell a deux touches importantes :

- La touche allongée à gauche pour régler le volume. Vous montez le volume en appuyant la partie supérieure. Vous baissez le volume en appuyant la partie basse. Pour activer la dictée à haute voix du texte appuyez longuement.
- La petite touche sur la partie droite a trois fonctions. Elle démarre le téléphone, éteint l'écran et fonctionne comme touche d'accueil. En appuyant cette touche plus d'une demi-seconde vous revenez au menu principal.

Sur le bord supérieur se trouve le connecteur pour la base de recharge au milieu et la prise casque à droite.

1.1.1 Insertion de la carte SIM et la batterie

Le téléphone est fourni avec les accessoires pour la recharge, batterie et casques. La carte SIM ne fait pas partie du contenu de la boîte. La carte SIM doit être en format standard ou micro. Avant de démarrer le téléphone, il faut introduire la batterie et la carte SIM de la façon suivante :

1. Tenez le téléphone perpendiculairement pour que la caméra tangible soit sur la partie supérieure et soit orientée vers vous.
2. Glissez votre ongle dans l'encoche sur la partie basse et tirez vers vous jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Enlevez délicatement le reste du capot du téléphone.
3. Posez le téléphone avec l'écran tourné vers le bas. Les prises sont orientées vers le haut.
4. Il y a trois endroits pour les trois cartes SIM dans le tiers supérieur du téléphone. La prise gauche destinée à la carte SIM de la taille standard. La prise au milieu est destinée à la carte SIME de la taille micro. La prise droite est destinée à la carte mémoire micro SD. Enlevez le bouchon plastique de la carte SIM et insérez votre carte SIM dans la même direction que le bouchon en plastique a été inséré. **Il est possible d'utiliser deux cartes SIM à la fois dans le téléphone BlindShell. Il est possible d'associer à chaque carte SIM le service appels effectués, messages SMS envoyés ou accès internet data. Il est possible d'accepter les appels et messages SMS à partir des deux cartes SIM à la fois. Le réglage des services pour chaque carte SIM s'effectue dans le Menu de configuration - Réseaux – Cartes SIM.**
5. Tenez la batterie perpendiculairement et trouvez sur son bord plat un endroit irrégulier. Tournez la batterie de manière à ce que cet endroit se trouve sur la partie supérieure droite. Insérez la batterie dans le téléphone de manière à ce que la partie supérieure de la batterie touche la partie basse des compartiments des cartes SIM. Appuyez ensuite sur la partie basse de la batterie pour qu'elle se plaque dans le téléphone.
6. Pour retirer la batterie, glissez votre ongle dans la partie basse de la batterie et récupérez la vers le haut.
7. Maintenant, trouvez la caméra et le trou pour la caméra sur le capot arrière du téléphone. Alignez le capot arrière sur l'arrière du téléphone et appuyez sur les côtés du capot arrière.

1.1.2 Commande de téléphone

Avant de commencer à utiliser BlindShell, veuillez lire quelques gestes nécessaires pour commander votre téléphone.

1.1.3 Gestes tangibles

BlindShell est commandé par seulement quatre gestes.

Les gestes suivants vous permettent d'utiliser toutes les fonctions de BlindShell :

- Appui court par un seul doigt s'utilise pour parcourir le menu. Appui court par un doigt sur la partie droite de l'écran vous mène en avant. Appui sur la partie gauche de l'écran vous mène en arrière.

●Appui long par un seul doigt s'effectue par l'appui d'une demi seconde par un doigt sur l'écran. En fonction du contexte ce geste peut avoir une des fonctions suivantes :

- 1) Choix d'un élément actuel du menu
- 2) Réception d'un appel
- 3) Confirmation d'un dialogue ou question
- 4) Désactivation du réveil

●Appui court par deux doigts s'effectue par l'appui court par deux doigts en même temps sur l'écran. En fonction du contexte ce geste peut avoir une des fonctions suivantes :

- 1) Lecture ou répétition de l'élément actuel
- 2) Lecture du texte écrit
- 3) Lecture du nom d'un contact ou du numéro pendant l'appel entrant
- 4) Start et pause pendant l'écoute des MP3, radio ou liseuse électronique

●Appui long par deux doigts s'effectue en appuyant les deux doigts légèrement écartés sur l'écran pendant une demi-seconde. En fonction du contexte, ce geste peut avoir une des fonctions suivantes :

- 1) Aller un pas en arrière
- 2) Raccrocher un appel entrant
- 3) Répondre « non » à un dialogue ou une question
- 4) Quitter une activité en cours, par exemple la création d'un contact ou écriture d'un message

1.2 Autres gestes

1.2.1 Activation de l'information d'état des choses

Mouvement d'un doigt de la partie basse vers la partie haute active la fonction Information d'état des choses, qui contient la date et l'heure, la puissance de connexion etc.

1.2.2 Assistance rapide

Mouvement d'un doigt de la partie (bord) supérieure vers le bord bas active l'assistance concernant l'application choisie. (Actuelle)

1.2.3 Raccrocher

Appui court sur la touche de verrouillage termine l'appel en cours.

1.2.4 Reset du téléphone portable

Si la réinitialisation du téléphone portable est nécessaire, appuyez la touche de verrouillage pendant dix secondes.

1.3 Menu principal

Appui sur la touche de verrouillage pendant une demi-seconde vous mène vers le menu principal. Si le téléphone est éteint ce geste l'ouvrira.

1.3.1 Démarrage de BlindShell

Pour démarrer le téléphone appuyez sur la touche de verrouillage pendant une demi-seconde. Une courte vibration vous le confirmera. Après, vous entendrez un indicatif sonore de BlindShell. Le téléphone est prêt à être utilisé au moment où vous entendez la notification sonore « Appel, un sur neuf ». Si vous êtes invités à saisir le code PIN, faites-le. Le clavier est alphanumérique avec la disposition des touches utilisée dans les vieux téléphones. Sous le clavier numérique vous trouvez trois touches. La fonction de la touche au milieu peut changer en fonction du contexte. La touche gauche et droite ont toujours la même fonction :

- Effacer à droite
- Envoyer, enregistrer et appeler à gauche.

Le téléphone va reconnaître sur quel chiffre votre doigt est posé. Pour saisir le code PIN, posez votre doigt sur le premier chiffre. Appuyez sur le numéro et avec un autre doigt touchez n'importe où sur l'écran. Enlevez ensuite les deux doigts de l'écran. Vous entendrez le son habituel et le symbole écrit. Vous sentirez aussi une courte vibration. Les trois touches du bas se confirment de la même façon.

Remarque : Pour effacer le numéro complet menez votre doigt sur la touche « Effacer ». Appuyez sur la touche effacer et avec le deuxième doigt touchez n'importe où sur l'écran jusqu'à ce que vous entendiez « effacer tout ». Enlevez ensuite les deux doigts de l'écran et vous serez interrogés si vous voulez vraiment tout effacer. Confirmez par un appui long d'un seul doigt.

Après avoir saisi le code PIN, choisissez la touche « Utiliser » et BlindShell sera prêt à être utilisé.

1.3.2 Clavier virtuel

L'utilisation du clavier est la même que celle du clavier numérique pour l'insertion du code PIN. La disposition du clavier est identique comme dans les vieux téléphones portables à touches. Par exemple sous la touche numéro deux vous trouvez les lettres A, B, C et le chiffre deux. A titre d'exemple, pour écrire « salut », procédez de la façon suivante pour chaque lettre :

- Glissez votre doigt sur la position sept avec les lettres P, Q, R, S.
- Tenez votre doigt sur cette position et avec un autre doigt touchez quatre fois n'importe où sur l'écran jusqu'à ce que vous entendiez « S ».
- Enlevez les deux doigts de l'écran et vous entendrez son habituel pour l'écriture d'un signe. Vous avez écrit « S ».
- Pour écrire la lettre « A » glissez votre doigt sur la position deux. Appuyez sur cette touche et avec un autre doigt touchez n'importe où sur l'écran. Après le premier appui du deuxième doigt vous entendrez « A ». Enlevez les deux doigts de l'écran et vous entendez le son habituel pour l'écriture d'un signe. Vous avez écrit « A ». Répétez cette démarche pour les autres trois lettres. Insérez une espace et vous entendrez le mot « Salut ». Pour effacer une lettre glissez votre doigt sur la touche « Effacer ». Appuyez sur la touche effacer et avec un autre doigt touchez n'importe où sur l'écran. Enlevez ensuite les deux doigts de l'écran et vous entendrez la lettre effacée.

Par la touche avec le signe # vous pouvez passer du clavier alphabétique au clavier numérique et faire les majuscules. La première lettre suivant n'importe quelle ponctuation finale sera une majuscule.

1.3.3 Dictée

BlindShell contient la fonction de la dictée que vous pouvez utiliser à la place de l'écriture. Il suffit d'appuyer sur la touche du volume pendant une demi-seconde et attendre le bip. Après le bip vous pouvez commencer à dicter votre message.

2 FONCTIONS DE BLINDSHELL

2.1 Appels

- Maintenez la touche de verrouillage pour accéder au menu principal.
- Trouvez la fonction Appels par la navigation des appuis courts par un seule doigt.
- Confirmez le choix par un appui long d'un seul doigt.
- Le menu Appels s'affiche avec les options suivantes :
 1. L'option Appeler un contact pour appeler un contact déjà enregistré
 2. L'option Appeler un numéro pour appeler un numéro pas encore enregistré
 3. L'option Historique des appels pour afficher des appels récents

2.2 Appeler un contact

Après confirmation, la liste des contacts enregistrés s'affiche et vous pouvez choisir le contact que vous souhaitez appeler. S'il y a plusieurs numéros enregistrés sous le même contact vous aurez la possibilité de choisir quel numéro vous voulez appeler. Vous initiez un appel après la confirmation par un appui long d'un seul doigt. La dernière option dans la liste est « cherchée » pour un accès plus rapide aux contacts.

2.2.1 Appeler un numéro

Après confirmation de cette option, le clavier numérique s'affichera. Saisissez le numéro et confirmez par la touche « Appeler »

2.3 Historique des appels

Affiche la liste des appels sortants et entrants récents. Par un appui long d'un seul doigt vous allez commencer à appeler le numéro choisi.

- Pour activer l'option du son glissez votre doigt de la partie basse vers la partie supérieure.
- Si vous n'avez pas désactivé cette option dans le réglage des paramètres, l'écoute change automatiquement en haut-parleur en vous éloignant du téléphone pendant un appel.

2.4 Messages

Cette option permet d'envoyer et lire les messages.

- Maintenez la touche de verrouillage pour accéder au menu principal.
- Trouvez la fonction « Messages » par la navigation des appuis courts d'un seul doigt.
- Confirmez le choix par un appui long d'un seul doigt.
- Le menu des messages s'affiche avec les options suivantes :
 1. Ecrire un message SMS à un contact
 2. Ecrire un message SMS à un numéro particulier
 3. Ecrire un message SMS à plusieurs destinataires permettant d'envoyer un message SMS aux numéros enregistrés ainsi qu'aux numéros non enregistrés
 4. Conversation pour afficher les messages reçus et envoyés

2.5 Contacts

Le menu « contacts » contient les options suivantes :

- L'option « liste des contacts » pour afficher et pouvoir modifier les contacts enregistrés
- L'option « Ajouter un contact » pour enregistrer un nouveau contact

Remarque : Le dernier élément dans la liste est « Cherché » pour un accès plus rapide au contact.

2.5.1 Liste des contacts

L'appui long d'un seul doigt sur l'écran qui confirme le contact choisi de la liste ouvre les options suivantes :

- L'option « Appeler » affiche la liste des numéros disponibles du contact choisi
- L'option « Envoyer le message » affiche la liste des numéros disponibles avant l'option d'écrire le message
- L'option « Modifier le contact » permet d'ajouter ou modifier les éléments du contact choisi
- L'option « Envoyer le contact comme carte de visite » pour envoyer les informations concernant le contact à un tiers
- L'option « Choisir la sonnerie de téléphone » pour régler la sonnerie du contact choisi
- L'option « Ajouter à mes favoris » pour un accès plus rapide aux contacts importants
- L'option « Effacer le contact »

2.5.2 Ajouter un nouveau contact

Le menu permet d'enregistrer diverses informations pour chaque contact :

- Confirmez le champ choisi par l'appui long d'un seul doigt.
- Saisissez l'information.
- Glissez votre doigt sur l'élément « autre champ » et avec un deuxième doigt confirmez jusqu'à ce que vous entendiez le nom d'un autre champ.
- Choisissez « enregistrer » pour enregistrer toutes les informations saisies.
- Allez un pas en arrière par un appui long de deux doigts. Confirmez le dialogue par un appui long d'un seul doigt pour enregistrer le nouveau contact.

2.5.3 Sauvegarder et importer les contacts

BlindShell permet de sauvegarder et importer des contacts à partir du fichier .vcf ou inversement.

2.5.4 Importation de contacts

- Le fichier à partir duquel les contacts sont importés doit être nommé Contacts.vcf. Copiez ce fichier soit dans le dossier principal de la carte mémoire ou dans le dossier principal du téléphone.
- La priorité sera automatiquement donnée au fichier qui sera enregistré sur la carte mémoire. Après avoir choisi l'option « Importation de contacts », les contacts seront copiés du fichier initial dans la liste des contacts.
- Les doublons seront automatiquement effacés.
- Après l'importation des contacts, le fichier Contacts.vcf s'appellera désormais Contacts-imported.vcf.
- Si le fichier Contacts.vcf ne s'enregistre pas correctement ni sur la carte mémoire externe ni dans le mémoire du téléphone, le téléphone signalera une erreur d'importation.

2.5.5 Sauvegarde de contacts

- Après le choix d'option « Sauvegarde de contacts », un nouveau fichier nommé Contacts.vcf sera créé. Il comportera les contacts enregistrés de la liste des contacts.
- Si la carte de mémoire est introduite dans le téléphone, ce fichier s'enregistre dans le dossier principal de cette carte.
- Si la carte mémoire n'est pas introduite dans le téléphone, le fichier Contacts.vcf s'enregistre dans le mémoire principal du téléphone.

2.6 Autres applications

Dans ce menu vous pouvez trouver des applications utiles :

- Accessoires
- Email
- Lecteur audio
- Radio
- Livres
- Applications Android
- Outils

2.6.1 Accessoires

Les applications suivantes sont à la disposition :

- Réveil
- Minuterie
- Calendrier
- Notes
- Dictaphone
- Calculatrice
- Météo

2.6.2 Réveil

Réglez le réveil avec les options suivantes :

Sur BlindShell il est possible d'avoir plusieurs réveils enregistrés et actifs à la fois. Vous pouvez régler pour chaque réveil l'horaire et les jours dans la semaine pendant lesquels le réveil va sonner.

- Pour activer un nouveau réveil, choisissez dans l'application Réveil l'option « Nouveau réveil ».
- Remplissez le champ « horaire du réveil » pour qu'il y ait quatre chiffres écrits. Le premier couple des chiffres signale l'heure et le deuxième couple signale les minutes.
- Choisissez les jours pendant lesquels le réveil va sonner dans l'option « Réveil à répétition ». Si vous sautez ce réglage ou si vous ne choisissez aucun jour, le réveil va sonner chaque jour.

- Vous enregistrez le réveil en choisissant l'option « Enregistrer le réveil ».
- Après le choix d'un des réveils enregistrés, vous pouvez le modifier ou l'effacer.
- Quand le réveil sonne, vous avez plusieurs possibilités :
 1. Par l'appui long d'un ou de deux doigts vous éteindrez le réveil (par contre, ce geste n'éteint pas le réveil pour les jours suivants réglés à répétition).
 2. Pour lire l'heure l'appui court de deux doigts suffit.

2.6.3 Minuterie

L'application « Minuterie » vous permet de régler le temps pendant lequel le décompte va durer. Vous serez prévenus à la fin du décompte que le temps est expiré.

- Après l'ouverture de l'application « Minuterie » le réglage et les informations actuels sur l'activité ou l'inactivité de la minuterie s'affichent.
- Pour les opérations démarrage, annulation, pause ou réglage du temps, appuyez longuement votre doigt sur l'écran principal de la minuterie.
- Après l'expiration du temps de la minuterie, annulez en appuyant un ou deux doigts sur l'écran.

2.6.4 Calendrier

Le calendrier permet d'enregistrer tout rendez-vous et événements.

- L'option « Agenda » affiche les événements à venir
- L'option « Mois » affiche tous les jours du mois sélectionné. En choisissant un jour, vous pouvez ajouter ou modifier les événements de cette journée.
- L'option « Ajouter un nouvel événement » vous permettra d'enregistrer les informations d'un nouvel événement

Pour ajouter un nouvel événement suivez les instructions suivantes :

- Choisissez « Ajouter un nouvel événement »
- Choisissez « Nom » et écrivez le nom de l'événement nouvellement créé. Enregistrez en appuyant sur la touche « Enregistrer »
- Procédez de la même façon pour le « lieu »
- L'option « Date » vous amène dans le menu où vous pouvez régler la date de début et de fin de l'événement
- L'option « Heure » vous amène également dans le menu où vous pouvez régler l'heure de début et de fin de l'événement. Mettez l'heure de l'événement en format décimal. Utilisez la touche « Glissement entre les champs » pour se déplacer de l'écriture de l'heure vers l'écriture des minutes et inversement.

- L'option « répétition » proposera des intervalles de répétition de l'événement.
- Pour créer un nouvel événement revenez un pas en arrière par l'appui long de deux doigts. Vous serez demandés si vous voulez enregistrer l'événement ou pas. Confirmez par un appui long d'un doigt. L'événement est désormais enregistré.

2.6.5 Notes

La fonction « notes » vous permet d'ajouter, effacer et modifier vos notes.

- L'option « liste des notes » ouvre la liste des notes déjà existantes. La confirmation d'une note déjà existante vous amène aux options suivantes :
 1. Modifier
 2. Envoyer comme un message SMS
 3. L'option « Effacer » pour effacer la note choisie
 4. L'option « Effacer tout » pour effacer toutes les notes dans la liste
- L'option « Ajouter les notes » ouvre le champ textuel pour créer une nouvelle note. Enregistrez en appuyant sur la touche « Enregistrer ».

2.6.6 Dictaphone

A la place des notes vous pouvez utiliser l'enregistreur de voix. Le dictaphone s'utilise selon le schéma suivant :

- Ouvrez l'application Dictaphone et appuyez sur l'option « Commencer à enregistrer ».
- Confirmez par un appui long d'un doigt et commencez à enregistrer.
- Vous arrêterez l'enregistrement par un nouvel appui long d'un seul doigt. Le son s'enregistre par le présent geste.
- L'appui long de deux doigts arrêtera l'enregistrement et ne le sauvegardera pas.
- L'appui court de deux doigts signale le temps restant d'enregistrement.
- Pour écouter un des sons enregistrés choisissez-le dans la liste par un geste de confirmation d'appui long d'un seul doigt.
- L'appui court de deux doigts arrête et renouvelle l'écoute.
- Pendant l'écoute, l'appui court d'un seul doigt sur la partie gauche de l'écran sert à retourner en arrière et l'appui court d'un seul doigt sur la partie droite sert à aller de l'avant.
- L'appui long d'un seul doigt interrompt l'écoute et ouvre le menu des options suivantes :
 1. Nom de l'enregistrement
 2. Effacer
 3. Tout effacer

2.6.7 Calculatrice

L'application Calculatrice offre les opérations mathématiques de base comme addition, soustraction, multiplication et division.

- Ouvrez l'application calculatrice.
- Glissez votre doigt sur l'écran pour choisir le chiffre ou l'opération que vous voulez saisir.
- Le résultat s'affiche après l'appui sur la touche égal.
- Vérifiez l'élément saisi par l'appui court de deux doigts.
- Pour effacer un signe appuyez sur la touche effacer.
- Pour effacer toute l'équation, appuyez sur la touche tout effacer.

2.6.8 Météo

L'application météo vous permet d'obtenir les informations actuelles sur le temps qu'il fait dans la localité où vous vous trouvez. Ensuite, cette application permet de prévoir la météo des trois jours à venir.

- Ouvrez l'application Météo.
- Sur l'écran initial s'affiche l'information actuelle sur le temps qu'il fait dans la localité où vous vous trouvez.
- Par l'appui court d'un seul doigt bougez dans le menu de la météo des 3 jours suivants.
- Par l'appui long d'un seul doigt demandez les informations détaillées sur la météo pour le jour choisi.
- Dans le menu détaillé de la météo du jour choisi, déplacez-vous dans un intervalle des trois heures en appuyant courtement avec un seul doigt vers la gauche ou la droite.
- Le dernier élément du menu principal est « Prévisions » dans lequel vous accédez à la météo détaillée du moment présent et par intervalle de trois heures.

2.6.9 Email

BlindShell contient une application email facile, où vous pouvez gérer un compte. Quelques domaines (par ex. Google Gmail) exigent une autorisation d'utilisation des applications tierces de la page web correspondante. Vérifiez si IMAP est autorisé. Vous trouvez le manuel de réglage de Gmail sur cette adresse : <https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>

En cas d'autorisation double, créez un mot de passe spécifique BlindShell sur cette adresse : <https://security.google.com/settings/security/apppasswords>

- Ouvrez l'application Email
- Choisissez l'option « Nouveau compte »
- Saisissez le nom du compte, serveur SMTP, serveur IMAP et mot de passe. Enregistrez chaque information en appuyant sur la touche « Enregistrer ».

Si vous vous connectez à ce compte à partir les domaines suivants, les serveurs SMTP et IMAP seront saisis automatiquement :

- gmail.com et googlemail.com
- yahoo.com
- seznam.cz
- gmx.com
- outlook.com

Dans le cas contraire vous êtes obligés de saisir les informations manuellement.

- Après être revenu d'un pas en arrière par l'appui long de deux doigts, vous avez maintenant accès à tous les dossiers de votre compte email.
- Le choix d'application va automatiquement lire le contenu de votre boîte aux lettres.

Par un appui long d'un doigt sur l'option « email » vous ouvrez les options suivantes :

- Répondre
- Répondre à tous
- Effacer l'email
- Pour écrire un nouvel email procédez de la façon suivante :
- Choisissez « Nouvel email » dans le menu principal de l'application Email.
- Choisissez « Destinataire », saisissez l'adresse du destinataire et enregistrez en appuyant sur la touche « Enregistrer ».
- Saisissez de la même façon l'objet et le corps du texte.
- L'option « Envoyer » va envoyer l'email
- L'option « Enregistrer dans les brouillons » enregistre l'email dans les brouillons pour que vous puissiez y revenir plus tard.

2.6.10 Lecteur audio

Pour la fonction musicale, enregistrez d'abord les chansons dans votre téléphone ou sur la carte mémoire SD. Enregistrez-les dans le dossier blindshell/songs. Si la carte SD est insérée dans le téléphone, le téléphone lira la musique seulement à partir de la carte SD. Les chansons enregistrées dans la mémoire du téléphone ne seront pas lues. Si la carte SD n'est pas insérée dans le téléphone, le lecteur va lire la musique enregistrée dans la mémoire du téléphone.

- Connectez votre téléphone au PC avec le câble USB.
- Votre téléphone s'affiche comme dispositif externe.
- Si la carte SD est présente, elle sera notifiée comme un second dispositif externe.
- Ouvrez le lecteur
- L'option « Liste de chansons » ouvre la liste des chansons MP3 déjà enregistrées.
- L'option « En cours d'écoute » ouvre la liste des chansons qui ont été arrêtées en cours d'écoute.

- L'option « Favoris » ouvre la liste des chansons indiquées comme favoris.
- Pendant la lecture vous pouvez rembobiner ou débobiner par l'appui court d'un seul doigt. L'appui long de deux doigts arrête la lecture.
- Hors écoute, par les appuis courts d'un seul doigt vous pouvez parcourir la liste des chansons.
- Hors écoute, l'appui long d'un seul doigt affiche les options pour notifier la chanson comme favoris etc.

2.6.11 Radio

BlindShell contient l'application de la radio en ligne. Vous pouvez parcourir les différentes chaînes, les enregistrer dans les favoris et écouter les chaînes proposées.

- Ouvrez l'application Radio
- L'option « reprendre l'écoute » va reprendre l'écoute de la chaîne écoutée en dernier lieu.
- L'option « Toutes les chaînes » affiche la liste de toutes les chaînes disponibles.
- L'option « Catégorie » affiche la liste des catégories et les chaînes dans la catégorie choisie.
- L'option « Favoris » affiche la liste des chaînes indiquées comme favoris.
- Vous parcourez les listes par l'appui court d'un seul doigt.
- L'appui court de deux doigts arrête et renouvelle la lecture.
- L'appui long d'un doigt sur une chaîne ouvre le menu avec l'option enregistrer la chaîne dans les favoris.
- Le dernier élément de chaque liste est « cherché ».

2.6.12 Livres

La section « livres » contient les applications qui peuvent exiger votre inscription auprès du prestataire du service.

- Vous pouvez lire dans la liseuse n'importe quel fichier .txt.
- L'application Bookshare exige votre inscription et offre un large choix des livres dans différentes langues.

2.6.13 Liseuse

- Ouvrez la liseuse.
- L'option « Dernier livre » ouvre le livre lu dernièrement.
- L'option « Liste des livres » ouvre la liste des livres disponibles.
- Choisissez le livre par l'appui long d'un doigt.
- Si le livre a déjà été ouvert, BlindShell va se souvenir de la position sur laquelle vous avez fini de lire. Dans le cas contraire le livre sera ouvert à la première page.
- Pendant la lecture vous pouvez modifier la vitesse de lecture par un appui court d'un seul doigt sur la partie droite de l'écran pour accélérer ou gauche pour ralentir.
- L'appui court de deux doigts arrête ou renouvelle la lecture.

2.6.14 Bookshare

Bookshare permet de parcourir la bibliothèque et télécharger les livres choisis.

- Ouvrez l'application Bookshare.
- Saisissez votre nom d'utilisateur et insérez votre mot de passe en appuyant sur la touche « Autre champs ».
- Saisissez votre mot de passe et confirmez en appuyant sur la touche « Enregistrez ».
- Si la connexion est réussie, vous pouvez commencer à chercher des livres selon l'auteur, titre ou parcourir les différentes catégories.

Remarque : Le livre téléchargé sera enregistré dans l'application « Liseuse ».

2.6.15 Librivox

Librivox est un service permettant de télécharger les livres audio disponibles publiquement et enregistrés par des bénévoles.

- Ouvrez l'application Librivox.
- L'option « Recherche de livres audio » offre la possibilité de chercher un livre selon son titre ou le nom de l'auteur.
- Choisissez le livre par l'appui long d'un seul doigt et choisissez si vous voulez télécharger le livre complet ou seulement un chapitre.
- Attendez la confirmation du téléchargement réussi.
- Pour l'écoute du livre téléchargé, allez un pas en arrière par l'appui long de deux doigts et dans le menu principal du Librivox confirmez l'option « Ma bibliothèque ».
- Choisissez votre livre.
- Choisissez un des chapitres téléchargés.
- Choisissez l'option « Chapitres disponibles » pour afficher les chapitres manquants, que vous pouvez télécharger.

- Pendant la lecture vous pouvez modifier la vitesse de lecture par un appui court d'un seul doigt sur la partie droite de l'écran pour accélérer ou gauche pour ralentir.

2.7 Applications Android

Dans cette section vous pouvez trouver les applications suivantes :

- Facebook
- WhatsApp
- Navigateur web
- TapTapSee

Toutes les applications ont été testées dans l'interface de BlindShell et fonctionnent globalement. Puisque ces applications et solutions appartiennent à des tiers, nous ne garantissons pas la compatibilité et leur fonctionnement. Il est possible de gérer les applications Android de deux façons : Par les gestes BlindShell ou grâce au TalkBack Android. Vous pouvez passer d'un style de contrôle à l'autre dans le menu des paramètres – fonction contrôle.

2.7.1 Gestes BlindShell

Pour le premier style, les gestes sont identiques aux gestes de manipulation courante du téléphone BlindShell. Le texte est saisi avec le clavier Blindshell en utilisant les gestes suivants :

- L'appui court d'un seul doigt sur la partie droite de l'écran vous amène à l'élément suivant
- L'appui court d'un seul doigt sur la partie gauche de l'écran vous amène à l'élément précédent
- L'appui long d'un seul doigt sert à choisir ou confirmer
- L'appui long de deux doigts sert à revenir sur l'écran précédent, annuler le choix ou quitter le clavier
- L'appui court de deux doigts sert à lire la dernière information ou l'élément choisi actuel sur l'écran
- Le glissement d'un doigt de la partie haute vers la partie basse ouvre le menu global qui propose d'autres options (passer vers le haut, passer vers le bas, lecture en continu, répétition des dernières paroles, épellation des dernières paroles)
- Le glissement d'un doigt de la partie basse vers la partie haute ouvre le menu local qui propose d'autres options (l'utilisation la plus fréquente est lors de la navigation sur des sites web)

2.7.2 Android TalkBack

Le deuxième style de commande est le lecteur d'écran natif d'Android - TalkBack. Si ce style de commande est choisi, le clavier natif sera également utilisé. Le contrôle du téléphone par le style

TalkBack est décrit sur le site web Google :

<https://support.google.com/accessibility/android/answer/6283677?hl=cs>

2.7.3 Outils

Dans cette section vous pouvez trouver les applications suivantes :

- Indicateur de couleurs
- Capteur d'éclairage
- Reconnaissance de couleurs
- Loupe
- Positionnement

2.7.4 Indicateur de couleurs

- Ouvrez l'application et attendez jusqu'à ce que vous soyez informés de l'état des choses.
- Dirigez la caméra vers l'objet et confirmez par l'appui long d'un seul doigt. **La détection est assurée par la caméra intégrée dans le téléphone. Le résultat peut donc être influencé par divers facteurs comme celui de l'éclairage, de l'angle et du positionnement de la caméra etc.**
- La couleur sera annoncée juste après la détection.
- L'appui court de deux doigts répète le nom de la couleur détectée.

2.7.5 Capteur d'éclairage

Le capteur mesurant l'éclairage se trouve sur la face avant du téléphone dans le coin en haut à gauche.

- Ouvrez l'application Capteur d'éclairage.
- La vitesse du cliquetis indique l'intensité de l'éclairage mesuré.
- L'appui court de deux doigts annonce l'éclairage exprimé en pourcentage et décrit oralement l'intensité de l'éclairage.

2.7.6 Détecteur de billets de banque

- Ouvrez l'application Détecteur de billets de banque.
- Tenez le billet à la distance d'environ 15-20 cm de la caméra du téléphone. Vous entendrez un bip pendant le processus de détection.
- La valeur du billet sera lue juste après la détection.
- L'appui court de deux doigts répète la valeur reconnue du billet.

2.7.7 Loupe

- Ouvrez l'application Loupe.
- Par l'appui court d'un doigt vous pouvez modifier le niveau de rapprochement.
- L'appui long d'un seul doigt ouvre le menu avec les options suivantes :
 1. Mettre en pause
 2. Désactiver ou activer l'éclairage
 3. Inversion des couleurs

2.7.8 Localisation

L'application « Localisation » utilise la connexion Wi-fi et les données cellulaires pour vous localiser.

- Ouvrez l'application Localisation.
- Le processus de localisation commence par une notification orale « Chargement » et peut prendre jusqu'aux 30 secondes.
- Si la localisation est réussite, votre l'adresse sera lue à haute voix.
- L'exactitude dépend de la qualité de la connexion.
- En cas d'erreur l'application annonce que le « Service n'est pas disponible ».

2.8 Paramètres

Dans l'option « paramètres » vous pouvez régler par exemple la sonnerie, vous connecter au réseau WiFi etc. Les paramètres sont divisés en plusieurs sections :

- Contrôle
- Sons
- Écran
- Réseaux
- Actualisation BlindShell
- Date et heure
- Eteindre le téléphone

2.8.1 Contrôle

Ici vous avez les possibilités suivantes :

- Régler la durée de l'appui long (durée normale, plus longue, la plus longue)
- Faire les modifications du clavier suivantes :
 1. En écrivant la ponctuation, le clavier peut répéter les mots, phrases ou le texte entier écrits.
 2. La lecture pendant l'effacement peut lire le signe effacé ou le signe qui précède le signe effacé.
 3. Désactiver l'appui du deuxième doigt : Si cette option est active, vous n'avez pas besoin d'utiliser votre deuxième doigt pour confirmer un signe. Le signe sera écrit dès que vous enlèverez votre doigt de l'écran. L'appui du deuxième doigt est nécessaire pour écrire les autres lettres de la touche, par exemple pour écrire la lettre « B », vous devez aller sur la position de la lettre « A » et toucher une fois l'écran avec votre deuxième doigt. Le signe « B » sera écrit après l'enlèvement de vos deux doigts de l'écran.
- Régler les options de la réaction du clavier
 1. Le paramètre par défaut a les sons et vibrations activés.

2.8.2 Sons

Ici, vous pouvez régler les options concernant les sons, la sonnerie et les haut-parleurs :

- Choisissez le profil (options profil Normal, Vibrations et Silencieux)
- Réglage du volume entre 1 et 7
- Réglez la vitesse de lecture entre 1 et 5 et activez ou désactivez la lecture de l'heure et de la date.
- L'option « Sonnerie » permet de choisir la Sonnerie du téléphone et du réveil
- Vous pouvez désactiver l'option « main-libre automatique ». Vous serez ensuite obligés d'activer le haut-parleur manuellement en cas d'éloignement du téléphone de votre oreille pendant un appel.

2.8.3 Sonnerie d'appel et du réveil

N'importe quel fichier MP3 peut être utilisé comme sonnerie. Connectez votre téléphone à l'ordinateur, il sera reconnu comme un dispositif externe. Enregistrez le fichier MP3 dans votre téléphone en fonction de votre utilisation, dans :

- Mémoire du téléphone - L'option « Ringtones » pour les sonneries
- Mémoire du téléphone - L'option « Notifications » pour les sonneries de notifications
- Mémoire du téléphone - L'option « Alarmes » pour la sonnerie du réveil

2.8.4 Ecran

Ici, vous pouvez régler les options concernant l'écran comme le niveau de luminosité ou la veille.

- L'option « Réglage de la luminosité » pour régler la luminosité entre 1 et 6
- Réglage du texte noir sur un fond blanc
- Activer/Désactiver la grande taille de police
- L'option « Durée de la veille » règle la durée d'inactivité avant le verrouillage de l'écran.
- Activer/Désactiver le verrouillage de l'écran par un geste en forme de « V ». En activant cette option vous ne pourrez plus déverrouiller le téléphone de la façon classique par la touche de verrouillage. Pour déverrouiller il faudra donc dessiner un grand « V » sur l'écran.
- L'option « Verrouillage de l'écran » permet de mettre un mot de passe qui sera exigé pendant chaque essai de déverrouillage du téléphone.

2.8.5 Réseaux

Ici, vous pouvez activer ou désactiver votre WiFi, se connecter au réseau ou parcourir les réseaux disponibles.

- L'option « Etat de la WiFi » pour la démarrer ou l'arrêter.
- L'option « Réseaux disponibles » ouvre la liste des réseaux disponibles. Le choix du réseau, par l'appui long d'un doigt, ouvre le menu avec les options « afficher les informations sur le réseau » et « se connecter ». En fonction des paramètres de sécurité du réseau vous serez invités ou non à indiquer un mot de passe.
- L'option « Réseaux enregistrés » affiche la liste des réseaux connus avec les possibilités de les effacer de la liste des réseaux enregistrés ou d'en afficher les informations.
- Dans le menu de la carte SIM vous pouvez choisir

2.8.6 Activation/Désactivation du code PIN et sa modification

- Dans le menu « Code PIN » vous pouvez activer ou désactiver la demande de saisie du code PIN pour la mise en marche du téléphone. Pour la modification du code PIN, l'option code PIN doit être activée.
- Si vous saisissez le mauvais code PIN trois fois de suite, la carte SIM sera bloquée et il faudra saisir le code PUK. Vous avez 10 essais pour saisir le code PUK, ensuite votre carte SIM sera définitivement bloquée.

2.8.7 Actualisation de BlindShell

Dans cette partie vous pouvez vérifier la disponibilité de la nouvelle actualisation et installer l'actualisation téléchargée. Le processus d'actualisation est sonore il n'est donc pas nécessaire d'être assisté par une personne voyante.

- L'option « Vérifier les actualisations » vérifie s'il y a des actualisations disponibles.
- L'option « Installer les actualisations » vous guide dans le processus d'actualisation.

2.8.8 Définir la date et l'heure

- Choisissez le champ que vous voulez définir (heure, minutes, journée, mois, année) et saisissez l'information.
- Chaque information doit être enregistrée avant de passer à un autre champ.
- En quittant le réglage de l'heure et la date, il faut confirmer par un appui long de deux doigts si vous voulez enregistrer ou annuler les nouvelles informations.

2.8.9 Eteindre le téléphone

Le téléphone sera éteint après le choix et la confirmation par un appui long d'un seul doigt.

2.9 Informations sur l'état des choses

L'application contient entre autres les informations suivantes :

- État de la batterie
- Heure et date
- Force du signal

Vous entrez dans l'application soit à partir du menu principal soit par le glissement d'un seul doigt de la partie basse vers la partie haute de l'écran. Vous quittez l'application par le geste « aller pas en arrière » donc par l'appui long de deux doigts.

2.9.1 Manuel

BlindShell contient le manuel intégré disponible dans le menu principal. Si vous avez besoin d'informations plus spécifiques sur l'application, glissez d'un doigt de la partie haute de l'écran vers la partie basse. Ce geste ouvrira l'aide rapide.

2.9.2 Favoris

Dans les favoris vous trouverez tous les contacts de téléphone indiqués comme favoris. En choisissant un des contacts de la liste favoris, vous serez dirigés vers le menu identique à celui de la liste des contacts standards.

2.9.3 Alertes

L'option « Alertes » vous signale les messages reçus et les appels manqués. En sélectionnant l'un ou l'autre, le menu correspondant s'affichera (avec les options rappeler, répondre etc.)

2.10 Spécification technique

- Android 5.1 d'adaptation BlindShell
- Appareil photo : 8 MPX en arrière, 0.3 MPX devant
- Batterie : 2200 mAh
- Connection : WLAN, Bluetooth 4, GPS, GSM, EGPRS, 3G, HSPA+
- Dual SIM (Dual Stand-by)